

香港聖公會何明華會督中學
全方位學習津貼
津貼運用計劃
2021/2022 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
							智能 發展 (配 課程)	德 育 及 公 民 教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗	
第 1 項	舉辦/參加全方位學習活動											
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）											
旅遊與款	迪士尼款客戶服務體驗坊	了解景點的款待工作	2022 年 5 月	中五	教師及學生回饋	3,600.00	✓					✓
視覺藝術科	活動 (駐校藝術家生涯分享會、講座)	學習繪畫人像技巧及陶藝	全年	中四/中 五	學生作品	8,000.00	✓		✓			
視覺藝術科	高中繪畫技巧深造課程	學習進階繪畫技巧	全年	中四/中 五	學生作品	10,000.00	✓		✓			
音樂	無伴奏合唱訓練課程	融合理論和實踐，體驗無 伴奏合唱的樂趣和技巧	全年	各級	學生表演	16,000.00	✓		✓			
體育	體育日	提升學生對運動的興趣	21 年 1-3/12 月	中一至中 五	教師及學生回饋	1,000.00			✓			
教務組 (文 化發展小 組)	購買學生專場門票	提升學生文化素養及欣賞 藝術的水平。	全年	各級	學生活動表現	12,000.00			✓			

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能 發展 (配 合課 程)	德 育 及 公 民 教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗
中國歷史	歷史法庭活動	培養學生評價及思辨能力	全年	中四至中六	教師及學生回饋	600.00	✓	✓			
資訊科技組	培訓班/講座	培養學生資訊素養	全年	中一至中五	教師及學生回饋	7,000.00	✓	✓			✓
Eng Lang.	Reading Café	To increase students' exposure to English and nurture their interest in reading	Whole year	S1-S3	Students' participation and feedback	60,000.00	✓				
STEAM	STEAM Day	培養學生服務精神及展示不學生 STEAM 能力	21 年 12 月 11 日	全校	教師及學生回饋	35,000.00					✓
升學 (生涯規劃)	中五 Career Sparkle 體驗活動	培養學生與工作有關的經驗	21 年 10 月	中五	教師及學生回饋	10,000.00					✓
1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）										
資訊及通訊 科技科	機械人學會	培養學生對機械人設計及製作的興趣	全年	中一至中五	教師及學生回饋	3,000.00	✓				✓
資訊及通訊 科技科	參加資訊及通訊科技校外比賽	提升學生對學校的歸屬感及解難能力	全年	中一至中五	教師及學生回饋	3,000.00	✓				✓
音樂	樂器班(小提琴, 爵士鼓, 結他)	提升學生對音樂的興趣，並發展學生的音樂潛能	全年	中一至中五	教師及學生回饋	36,000.00	✓		✓		
STEAM	參加 STEAM 對外比賽	培養學生 STEAM 能力	全年	個別小組學生	教師及學生回饋	10,000.00	✓				✓

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能 發展 (配 合課 程)	德 育 及 公 民 教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗
STEAM	課外活動：DIY 制作 (小車 / 軌道車：四驅車 / 遙控車)	培養學生 DIY 制作能力	全年	個別小組 學生	教師及學生回饋	2,000.00	✓				✓
STEAM	課外活動：Robo-Team 及 IT prefect	培養學生 STEAM 能力	全年	個別小組 學生	教師及學生回饋	24,000.00	✓				✓
STEAM	中一比賽 帆船設計及 1 米運行速度	培養學生 DIY 制作能力	21 年 10 月	1CD 兩班	教師及學生回饋	2,000.00	✓				
STEAM	中二比賽 火箭設計	培養學生 DIY 制作能力	21 年 12 月	2CD 兩班	教師及學生回饋	2,000.00	✓				
STEAM	中三比賽 空氣火箭設計及發射	培養學生 DIY 制作能力	22 年 2 月	3CD 兩班	教師及學生回饋	2,000.00	✓				
對外事務	明華全接觸	將掌握的科技知識分享給社區人士	2021 年 12 月	中一至中 五	教師觀察及檢討會議	3,000.00	✓			✓	
對外事務	中一新生暑期適應班及興趣班	體驗中學學習生活 認識師長及朋輩	2022 年 7 月 17-25 日	中一	學生問卷及教師檢討會議	15,000.00	✓		✓		
課外活動	班際球類比賽	舉辦不同班際球類比賽，讓學生 獲得課堂外的成功體驗	全年	中一至中 六	教師及學生回饋	2,750.00			✓		
課外活動	學會及興趣小組	發掘學生興趣，建構正向社群 關係	全年	中一至中 五	教師及學生回饋	50,000.00	✓		✓		
品德教育組	德育及公民教育活動	培育學生各個首要價值觀	全年	全校	問卷及會議檢討	2,000.00		✓		✓	
品德教育組	環保活動	培育學生環保意識	全年	全校	會議檢討	8,000.00		✓		✓	

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
							智能 發展 (配 合課 程)	德 育 及 公 民 教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗	
品德教育組	德育講座	培育學生各個首要價值觀	全年	全校	會議檢討	2,000.00		✓				
升學 (生涯規劃)	潛能拓展小組青年參與學生策劃的生涯發展活動	培養學生策劃的生涯發展活動能力	全年	中三至中 六小組	教師及學生回饋	2,000.00	✓			✓	✓	
升學 (生涯規劃)	學生/師兄師姐/商界顧問升學學習歷程活動	培養學生生涯發展活動能力	全年	中三至中 六小組	教師及學生回饋	2,000.00				✓	✓	
升學 (生涯規劃)	中六級放榜前後生涯支援	協助學生放榜前後出路	全年	中六	教師及學生回饋	20,000.00						✓
資訊科技組	參加比賽及學生活動相關費用	讓學生通過不同比賽應用所學的資訊科技知識	全年	中一至中 五	教師及學生回饋	40,000.00	✓					✓
數學科	參加校外數學比賽	藉著參與各項數學比賽，提升學生的自信心。	全年	中一至中 五	學生及教師回饋	10,000.00	✓					
數學科	數學校外比賽訓練班	提升學生的解難技巧，增進學生的學習興趣、堅毅的精神。	全年	中一至中 三	學生及教師回饋	15,000.00	✓					
綜合科學	參加校外科學比賽	培養學生對科學興趣，加強學生解難能力	全年	中一至中 三	教師及學生回饋	1,000.00	✓	✓				
教務組 (文化發展小組)	戲劇訓練/排演	透過粵劇訓練及演出，讓學生認識中國傳統文化藝術。	2020年 10月至 2021年 5月	中一至中 四	課程出席率 演出水平質素 導賞活動反應	20,000.00		✓	✓			

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能 發展 (配 合課 程)	德 育 及 公 民 教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗
教務組 (文化發展小組)	聘用校外團體到校授課/參加工作坊	透過參與不同工作坊，讓學生了解中國傳統民間工藝及非物質文化遺產的特色。	全年	各級	學生活動表現 工藝製成品 學生課業	8,000.00	✓	✓	✓		
教務組 (資優教育工作小組)	SMART TEENS 計劃聚會	透過成績追蹤及面談，了解學生學習及成長情況，提升資優生凝聚力	全年	中二至中六	學生校內成績 學生目標計劃施行情況	3,000.00	✓				
教務組 (資優教育工作小組)	SMART TEENS 計劃戶外活動	擴闊視野，發展多方面才能	全年	中二至中六	學生活動表現 學生反思及回饋	3,000.00	✓	✓			
教務組 (資優教育工作小組)	SMART TEENS 計劃獎勵計劃獎品	透過表揚及鼓勵，得到自我肯定	全年	中二至中六	學生校內成績	1,200.00	✓	✓			
中國歷史	古蹟、國家安全及基本法教育	加強學生對國家的歸屬感及國家安全的重要性	全年	中一至中五	教師及學生回饋	2,000.00	✓	✓			
中國歷史	創意習作製作	加強學生對個別課題的認識及概念	全年	中一至中三	學生完成作品	2,000.00	✓	✓			
體育	游泳訓練班	提升學生對運動的興趣	22年 4-5月	中二	教師及學生回饋	7,638.00	✓		✓		
體育	運動示範(田徑)	提升學生對運動的興趣	21年 4-8/10月	中一至中二	教師及學生回饋	6,100.00	✓		✓		
體育	運動示範(柔道)/舞蹈	提升學生對運動的興趣	21年 1-3/12月	中一至中四	教師及學生回饋	3,000.00	✓		✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能 發展 (合課程)	德育 及公民 教育	體藝 發展	社會 服務	與工 作有 關的 經驗
體育	男子手球校隊	提升學生的運動水平	全年	各級	比賽成績	38,440.00			✓		
體育	女子手球校隊	提升學生的運動水平	全年	各級	比賽成績	33,610.00			✓		
體育	田徑校隊(男女子)	提升學生的運動水平	全年	各級	比賽成績	27,400.00			✓		
體育	男子籃球校隊	提升學生的運動水平	全年	各級	比賽成績	51,450.00			✓		
體育	女子排球校隊	提升學生的運動水平	全年	各級	比賽成績	38,870.00			✓		
體育	津貼學生外出參與代表隊比賽	支持學生的體藝發展	全年	各級	比賽成績	5,000.00			✓		
體育	參加學界比賽報名費/球員證	支持學生的體藝發展	全年	各級	比賽項目	6,000.00			✓		
Eng Lang.	S4-S6 English Interest Groups	To build a strong foundation of students' English competence	Whole year	S4-S6	Students' participation and feedback	200,000.00	✓				
宗教組	福音營	透過營會，建立正向關係，並讓學生更深認識基督教信仰	22年4月	中一至中六	教師及學生回饋	6,000.00		✓			
宗教組	高中 CDF 營會	透過營會，建立正向關係，並讓學生更深認識基督教信仰	21年12月	中四至中六	教師及學生回饋	6,000.00		✓			

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能 發展 (配 合課 程)	德 育 及 公 民 教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗
宗教組	宗教講座	讓學生認識聖經真理，反思生活	全年	中一至中 六	教師及學生回饋	2,000.00		✓			
正向教育組	中四正向旅程培育計劃	培育學生成長 GPS 的思維 以及讓學生學習運用性格強項。	全年	中四	活動後問卷調查 教師及學生回饋	100,000.00	✓	✓	✓	✓	
1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野										
教務組 (資 優教育工作 小組)	SMART TEENS 計劃境外考察交流團(津貼)	擴闊視野，發展多方面才能	全年	中二至中 六	學生活動表現 學生反思及回饋	5,000.00	✓	✓			
1.4	其他										
第 1 項預算總開支						995,658.00					

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
第 2 項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
教務組 (文化發展小組)	購買戲劇學習材料、器具	配合課程，增添學習材料及工具，讓學生能實踐所學。	5,000.00
Eng Lang.	e-Learning reading materials (\$120/Student)	To motivate students' self-learning interest in English	5,000.00
		第 2 項預算總開支	10,000
		第 1 及第 2 項預算總開支	1,005,658.00

預期受惠學生人數

全校學生人數：	567
預期受惠學生人數：	357
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)：	63%